

Hypotese

Forskjell mellom prosent M og prosent K ved

100 kast: _____ 500 kast _____ 1000 kast: _____

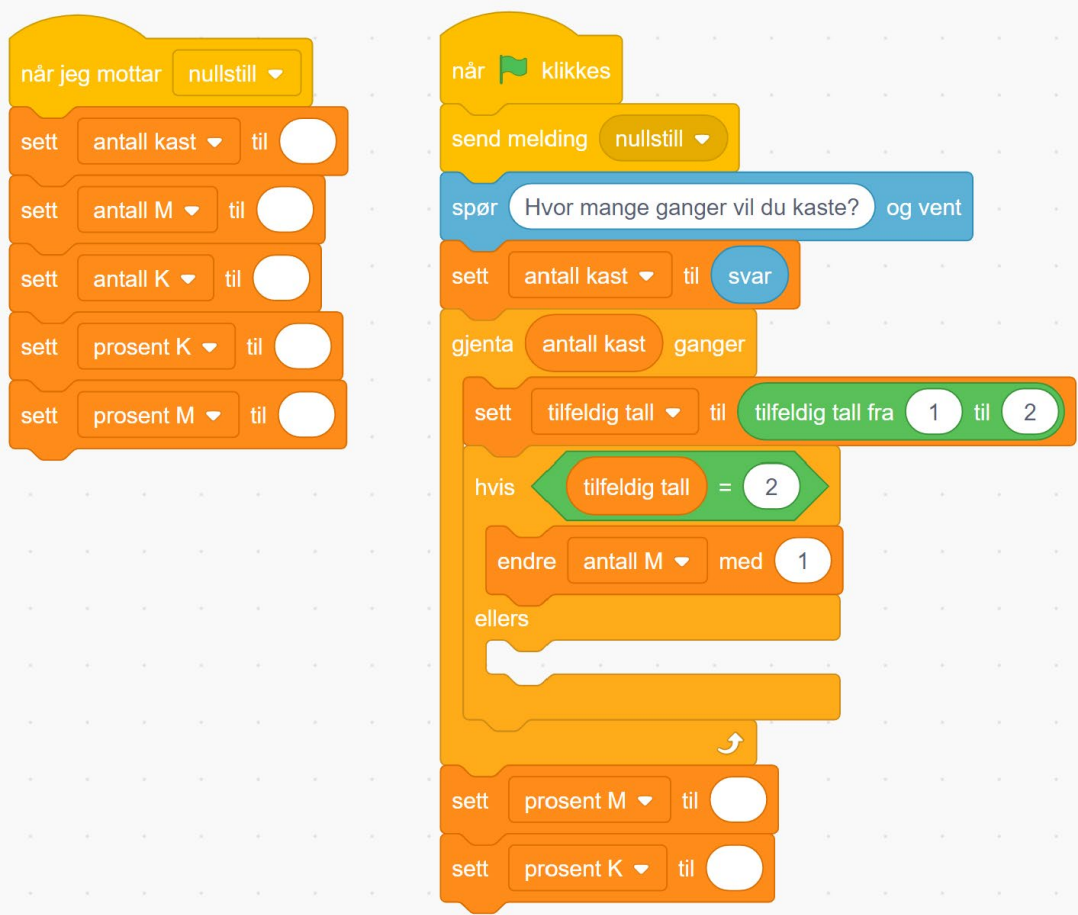
Ufullstendig program som beregner antall prosent K og M

Programmet skal

- la brukeren bestemme antall kast
- beregne hvor mange prosent M-er og K-er det blir

Studer programmet

- Hvilken blokk mangler i kodeblokken til høyre?
- Hva kan man sette inn i de tomme feltene i kodeblokkene til høyre?



The image shows two columns of Scratch code blocks. The left column contains initialization blocks: 'når jeg mottar nullstill' followed by 'sett' blocks for 'antall kast', 'antall M', 'antall K', 'prosent K', and 'prosent M', each with a dropdown menu and a 'til' field. The right column contains the main logic: 'når flagg klikkes', 'send melding nullstill', 'spør' block with 'Hvor mange ganger vil du kaste?' and 'og vent', 'sett' block for 'antall kast' with a 'svar' dropdown, 'gjenta' block with 'antall kast' and 'ganger' dropdowns, 'sett' block for 'tilfeldig tall' with 'tilfeldig tall fra' (1) and 'til' (2) dropdowns, 'hvis' block with 'tilfeldig tall = 2', 'endre' block for 'antall M' with 'med' (1), 'ellers' block, and finally 'sett' blocks for 'prosent M' and 'prosent K' with dropdown menus and 'til' fields.

Lage programmet og bruke det til utforsking

Hver gang dere kjører programmet noterer dere antall kast, prosent M og prosent K.

Gjenta flere ganger med samme antall kast. Endre antallet og gjenta undersøkelsen.

Hvor mange kast må man ta før man kan være nesten HELT sikker på at prosentene ligger i området 49-51?