

Oppdrag

Lag et program som simulerer terningkast med verdier 1-6

- Brukeren skal bestemme antall kast
- Programmet skal telle hvor mange 1-ere, 2-ere osv. det blir og lagre frekvensene i ei liste

Studer programmet

- Beskriv linje for linje hva kodeblokka utfører.
- Hva kan man sette inn i det tomme feltet i linje 11?

	Blokker	Beskrivelse
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		